

# 取扱説明書 INSTRUCTIONS

## ご注意

- 各基板は絶対に直射日光には当てないでください。LSI(メモリー)が不良になります。
- 本機に使用しておりますLSIやICはMOS型FETを基本素子とした半導体集積回路ですので各基板の保管、持ち運び、移送の時は必ず導電袋かアルミハクに包んでください。
- 強力な突発雑音(ノイズ)や電源異常等でテレビ画面上の表示が乱れた場合は、一度電源コードのプラグを抜き差してください。
- ご使用前にこの「取扱説明書」をよくお読みください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

**DATA EAST**

2-31-12, KAMIOGI, SUGINAMI-KU, TOKYO "167"  
PHONE(03)3392-4151 FAX(03)3392-2009 TELEX 2322124 "DATA J"

LM-50042

— 目 次 —

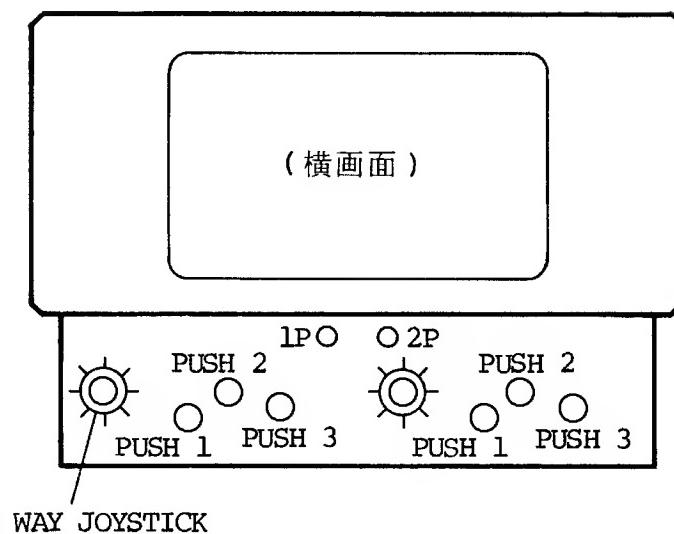
1. 設置の概要 ..... P 1
2. ハーネスの接続 ..... P 2
3. 電源容量 ..... P 3
4. 使用条件 ..... P 3
5. モニター ..... P 3
6. 外 形 ..... P 4
7. 標準接続例 ..... P 5
8. モニターとの接続 ..... P 6
9. スピーカーの接続例 ..... P 6
10. ディップスイッチの説明 ..... P 7

## 1. 設置の概要 / INSTALLATION

### 1 - 1 CRT モニター / CRT MONITOR

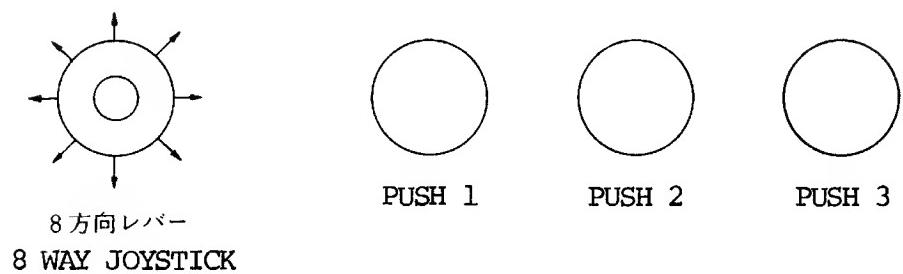
横画面 / HORIZONTAL SCREEN

### 1 - 2 設置例 / EXAMPLE OF CABINET



### 1 - 3 コントロールパネルの配置 / CONTROL PANEL

例 1



\* 1 JOYSTICK ..... 方向選択レバー / 8-WAYS JOYSTICK

PUSH 1 ..... 左攻撃ボタン / L ATTACK

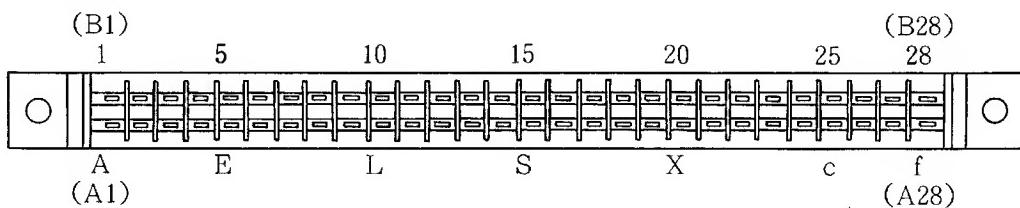
PUSH 2 ..... 右攻撃ボタン / R ATTACK

PUSH 3 ..... ジャンプボタン / JUMP

## 2. ハーネスの接続 / HARNESS CONNECTION

### 2-1 端子No.のふり方 / TERMINAL NUMBERING

コネクター CR 7 E-56 DA-3.96 E (HRS) 3.96 mm Pitch  
 CONNECTOR 1168-056-009 (KEL) 3.96 mm Pitch



### 2-2 エッジコネクター端子の配列 / SIGNAL TO TERMINAL

半田面 SOLDER SIDE	端子番号 PIN #	部品名 PARTS SIDE
GND	A 1	GND
GND	B 2	GND
+5V	C 3	+5V
+5V	D 4	+5V
	E 5	
+12V	F 6	+12V
誤挿入防止キー MISTAKEN INPUT PREVENTION	H 7	誤挿入防止キー MISTAKEN INPUT PREVENTION
COIN COUNTER 2	J 8	COIN COUNTER 1
(GND)	K 9	(GND)
SPEAKER (-)	L 10	SPEAKER (+)
AUDIO (GND)	M 11	AUDIO (+)
VIDEO GREEN	N 12	VIDEO RED
VIDEO SYNC	P 13	VIDEO BLUE
SERVICE SWITCH	R 14	VIDEO GND
	S 15	
COIN SWITCH 2	T 16	COIN SWITCH 1
START SWITCH 2	U 17	START SWITCH 1
2P CONTROL 1 UP	V 18	1P CONTROL 1 UP
2P CONTROL 2 DOWN	W 19	1P CONTROL 2 DOWN
2P CONTROL 3 LEFT	X 20	1P CONTROL 3 LEFT
2P CONTROL 4 RIGHT	Y 21	1P CONTROL 4 RIGHT
2P CONTROL 5 PUSH 1	Z 22	1P CONTROL 5 PUSH 1
2P CONTROL 6 PUSH 2	a 23	1P CONTROL 6 PUSH 2
2P CONTROL 7 PUSH 3	b 24	1P CONTROL 7 PUSH 3
	c 25	
	d 26	
GND	e 27	GND
GND	f 28	GND

※JAMMA コネクタ表

### 3. 電 源 容 量 / POWER SUPPLY

+ 5 V	± 5 %	4.0 A
+ 12 V	± 5 %	1.0 A

### 4. 使 用 条 件 / OPERATION ENVIRONMENTS

	温 度 TEMPERATURE	湿 度 HUMIDITY
稼動時 OPERATION	5~35 °C	20~80 %
保存時 STORAGE	-15~65 °C	10~90 %

### 5. モ ニ タ ー / CRT MONITOR

5 - 1 色 信 号 R, G, B セパレート / COLOR SIGNALS R.G.B. SEPARATE

黒 / BLACK 0 ~ +0.04 V

映像信号 / IMAGE SIGNAL +0.04 V ~ +4.5 V

5 - 2 同期信号 コンポジット / SYNCHRONIZE SIGNAL COMPOSITE

0 0 ~ +0.5 V

1 +3 V ~ +5 V

5 - 3 画面サイズ / SCREEN IMAGE SIZE

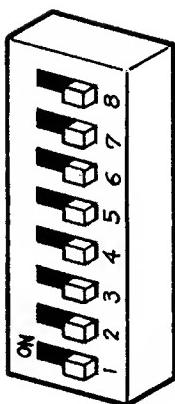
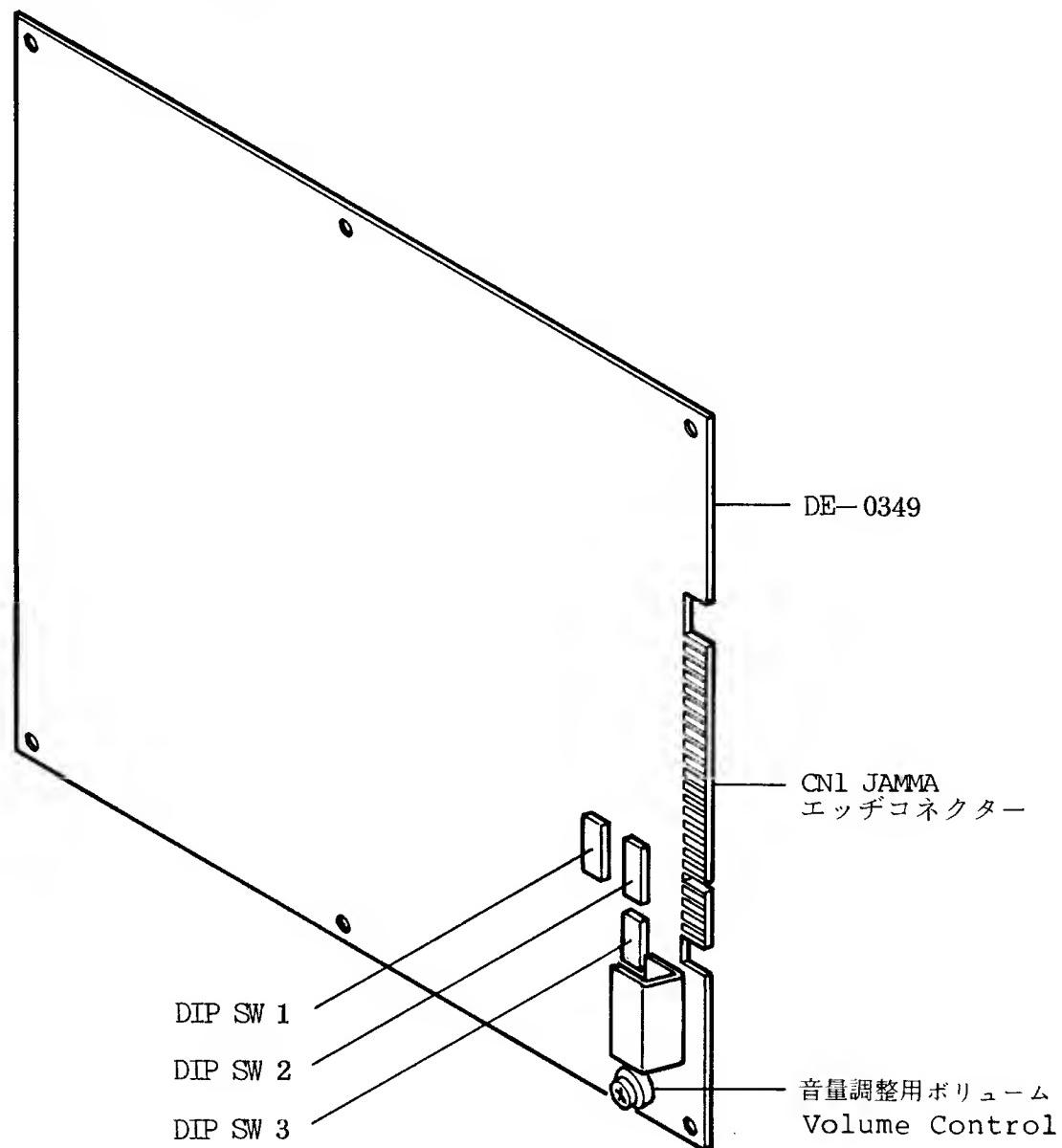
左右約10%画面サイズが縮みます。

モニターを調整し、拡大して下さい。

Image may be shrunk horizontally by 10%.  
Adjust monitor to widen the screen image.

## 6. 外形 / DIMENSION

DE-0349 → 290mm X 365mm



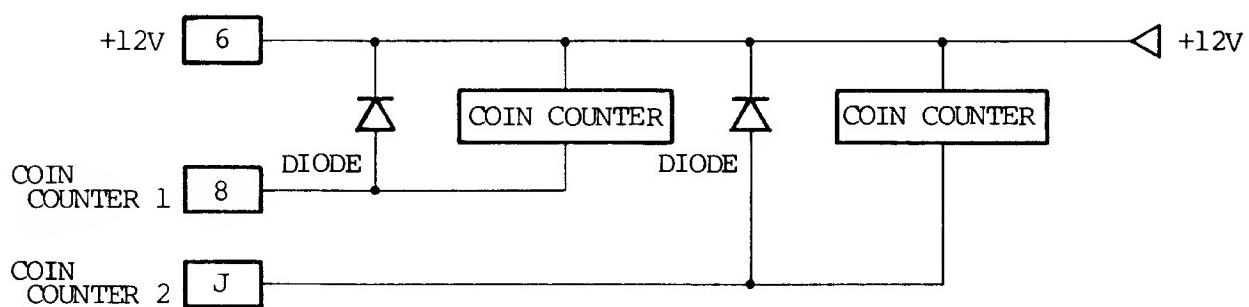
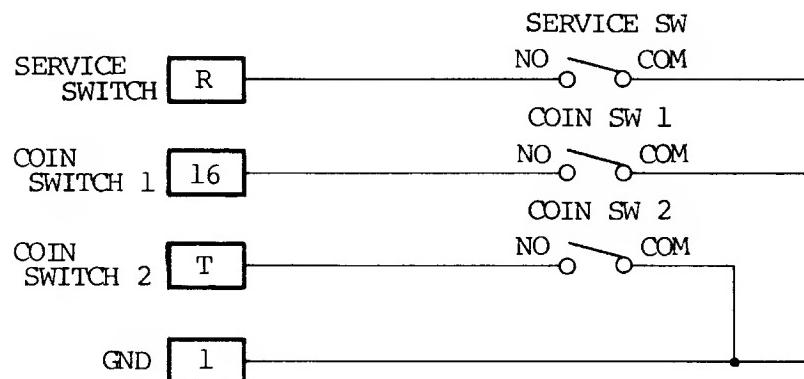
DIP SW



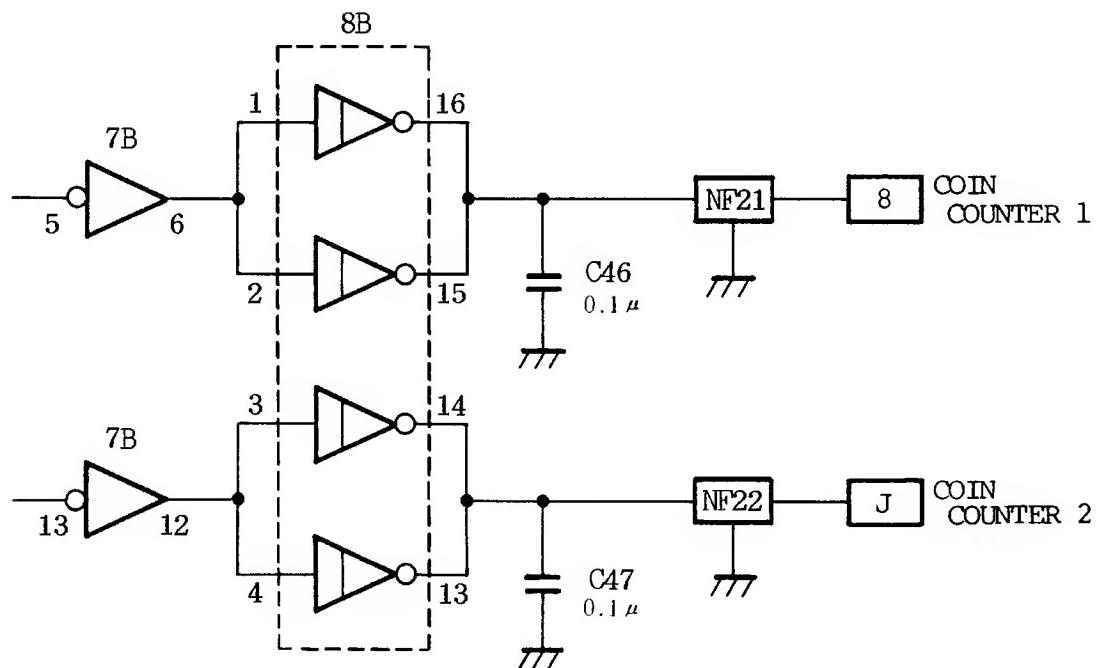
音量調整  
Volume Control

7. 標準接続例 / EXAMPLE OF STANDARD CONNECTION

7-1 コインスイッチの接続例 (2ヶ) / 2 COIN SWITCHES CAN BE INSTALLED



7-2 コインカウンタードライブ回路 / COIN COUNTER-DRIVE CIRCUIT



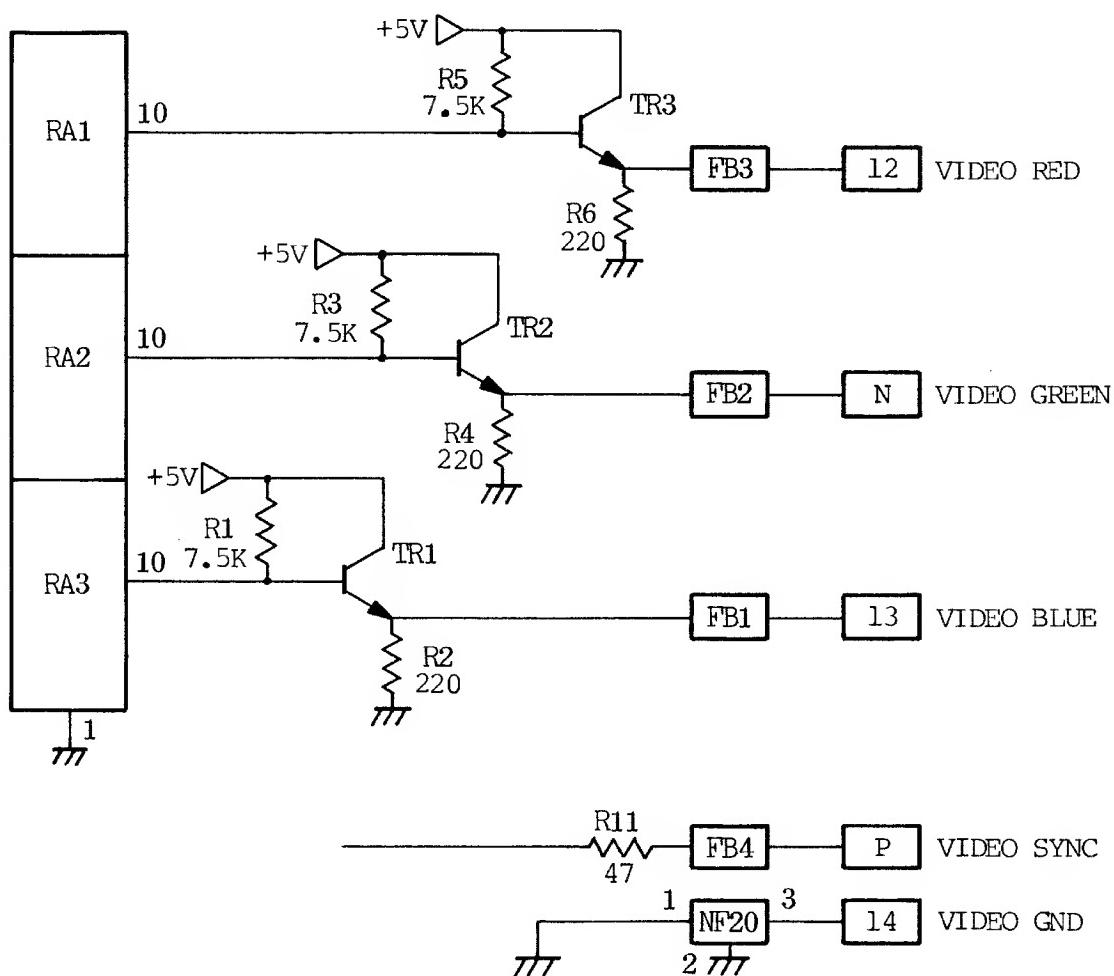
## 8. モニターとの接続 / MONITOR CONNECTION

モニターの各入力が +5V 系のもので同期信号が水平、垂直混合（コンポジット）のものが接続できます。

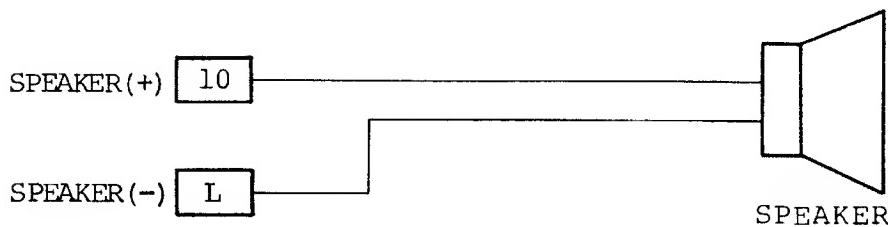
各信号の出力回路は、次のようにになっております。

Monitor input composite signals - Horis/Vert on +5V can be connected.

Circuit diagram of each signal shown below.



## 9. スピーカーの接続例 / SPEAKER



注) スピーカーの端子の片側を GND に接続しないこと。

## 10. ディップスイッチの説明/DIP SWITCH SETTING

DIP SWITCH 1									REMARKS COIN/CREDIT COIN-MECH(RIGHT)	
NO.	SETTING									
	OFF	ON	OFF	ON	OFF	ON	OFF	ON		
	OFF	OFF	ON	ON	OFF	OFF	ON	ON		
	OFF	OFF	OFF	OFF	ON	ON	ON	ON		
	1COIN	1	1	1	1	2	3			
	1PLAY	2	3	4	5	6	1	1		
	OFF	ON	OFF	ON	OFF	ON	OFF	ON		
	OFF	OFF	ON	ON	OFF	OFF	ON	ON		
	OFF	OFF	OFF	OFF	ON	ON	ON	ON		
	1COIN	1	1	1	1	1	2	3		
	1PLAY	2	3	4	5	6	1	1		
7	OFF			ON					画面ローテーション SCREEN ROTATION	
	通常 NORMAL			反転 REVERSE						
8	OFF								取扱禁止 DON'T CHANGE	

DIP SWITCH 2					REMARKS 持ち数 NUMBER OF LIVES	
NO.	SETTING					
	OFF	ON	OFF	ON		
	OFF	OFF	ON	ON		
	3	4	1	2		
	OFF	ON	OFF	ON		
	OFF	OFF	ON	ON		
	300	400	200	100		
	OFF	ON	OFF	ON		
	OFF	OFF	ON	ON	ステージプレイタイム PLAY TIME OF STAGE	
	33	40	24	17		
	OFF	ON	ON			
7	有 YES	無 NO	NO		コンティニューの有無 CONTINUE MODE	
8	OFF	ON	ON			
	無 NO	有 YES	YES		アイドル中サウンドの有無 ATTRACT MODE SOUND	

DIP SWITCH 3					REMARKS プレイヤー武器弾数の設定 NUMBER OF PLAYER'S BULLET	
NO.	SETTING					
	OFF	ON	OFF	ON		
	OFF	OFF	ON	ON		
	普通 NORMAL	やや多い MORE	やや少ない LESS	少ない LEAST		
	OFF	ON	OFF	ON	敵移動設定 ENEMY'S SPEED	
	OFF	OFF	ON	ON		
	普通 NORMAL	遅い SLOW	やや早い QUICKER	早い QUICKEST		
	OFF	ON	OFF	ON	敵ライフ値 ENEMY'S LIFE VALUE	
	OFF	OFF	ON	ON		
	普通 NORMAL	やや少ない LESS	やや多い MORE	多い MOST		
7	OFF			ON	敵武器速度 ENEMY'S WEAPON SPEED	
	NORMAL 普通			QUICK 早い		
8	OFF			ON	ゲームオーバー時 演出メッセージ表示 GEME END'S SCREEN MESSAGE	
	無 NO			有 YES		

—MEMO—

O

O



**DATA EAST**